

Instalación Controllino



Antes de usar CONTROLLINO y comenzar a programarlo, tienes que hacer varias preparaciones. Estas Incluya la instalación de los controladores para el puerto Com virtual (interfaz serie) en su PC y la instalación del entorno de programación / desarrollo para Arduino. Por lo tanto primero descargue el Arduino actual IDE que será brindado por el equipo técnico Logicbus.

Las versiones de Arduino para Windows, Linux y MAC OSX están disponibles. Recuerde especificar su sistema operativo para la entrega correcta.

Guía paso a paso para la instalación del software CONTROLLINO.

Instalación para Arduino IDE versión 1.6.4 o superior

Requerimientos generales:

- PC con Arduino IDE (1.6.4 o más reciente) (Windows, Linux, Mac)
- Conexión a Internet

Biblioteca CONTROLLINO

Después de iniciar Arduino IDE, vaya a Programa → Incluir Librerías

→ Administrar Bibliotecas(figura 1).

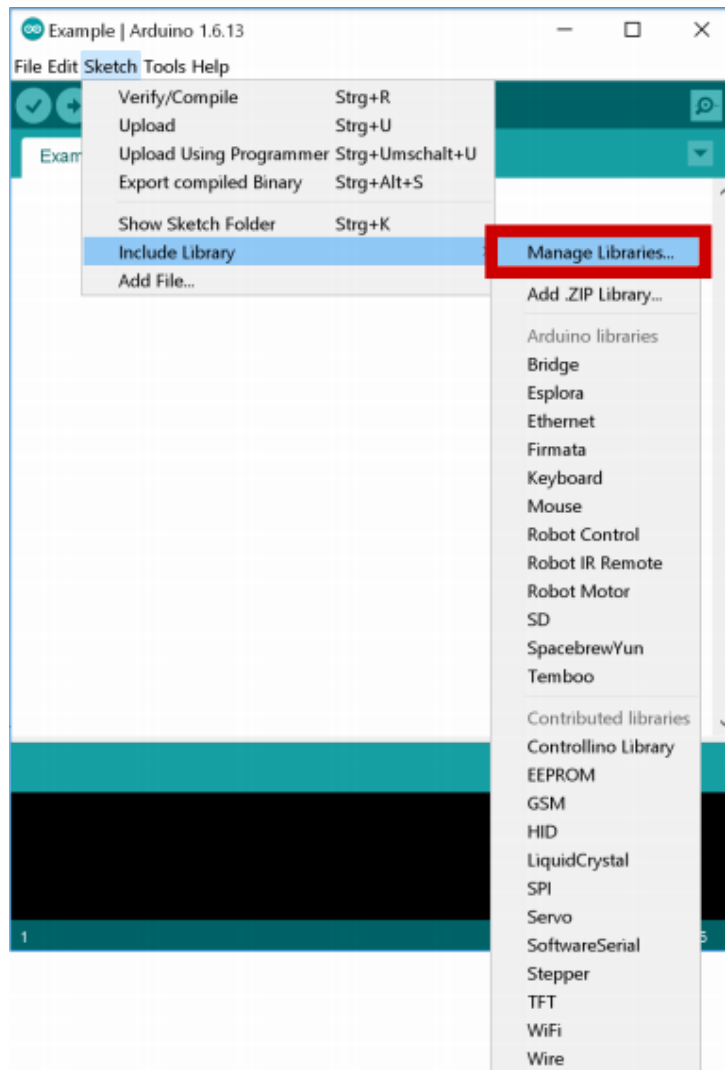


Figura 1: Navegando a Administrar bibliotecas

En la ventana que se abre, llamado Administrador de bibliotecas, escriba "Controllino" en el cuadro de búsqueda. Fuera de los elementos mostrados, seleccione la Biblioteca CONTROLLINO por CONTROLLINO y haga clic en "Instalar" (figura 2).

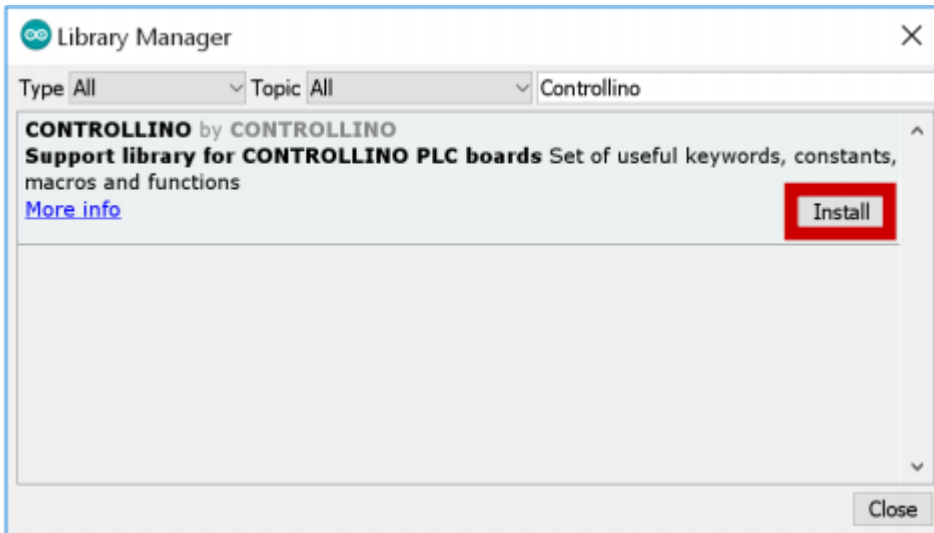


Figura 2: Administrador de la biblioteca antes de la instalación

Un proceso automatizado instalará la biblioteca CONTROLLINO en su PC. La instalación exitosa es

se muestra con una etiqueta "INSTALADA" junto al nombre del elemento (figura 3).

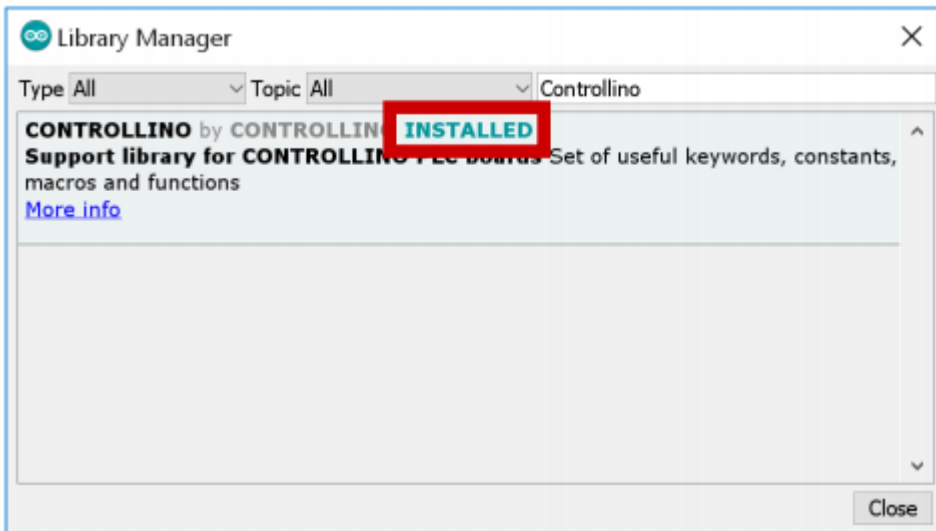


Figura 3: Administrador de la biblioteca después de la instalación

Guía paso a paso para la instalación del hardware CONTROLLINO.

Vaya a Archivo → Preferencias (Figura 4, Figura 4.1)

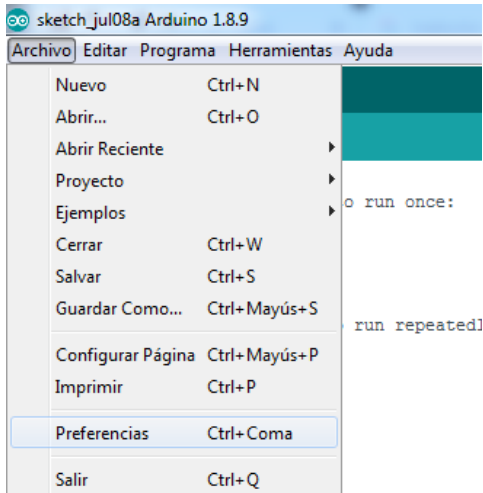


Figura 4: Seleccionar preferencias

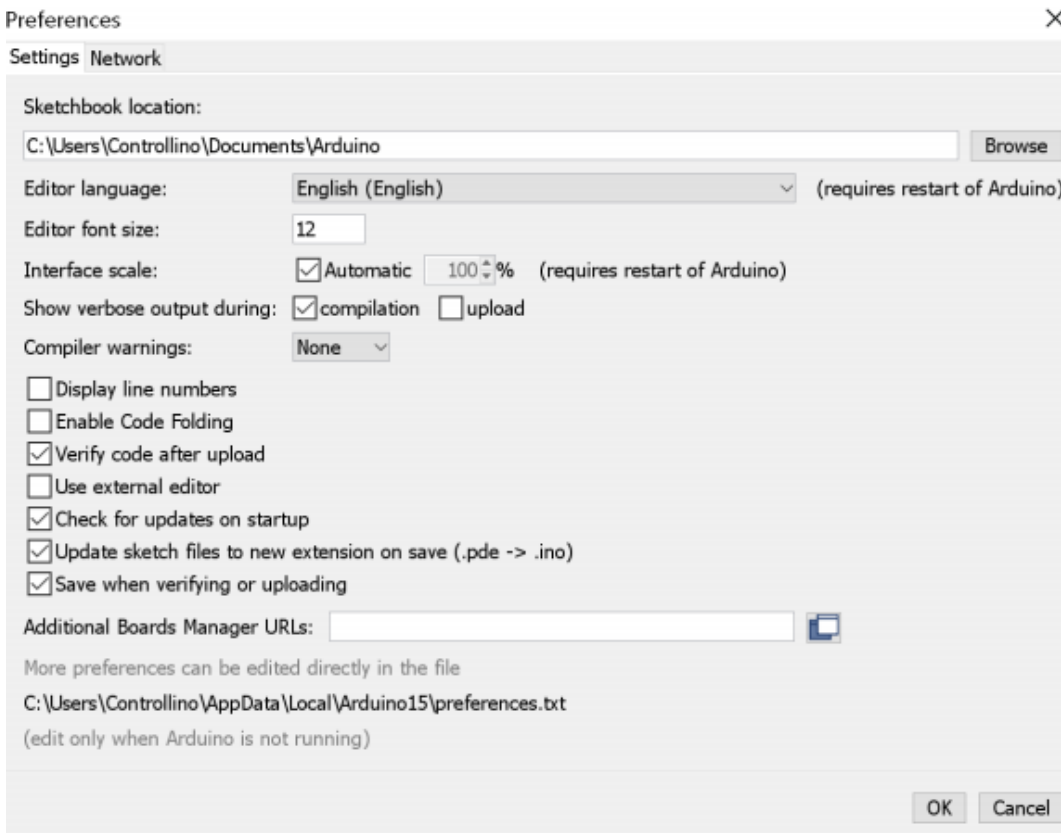


Figura 4.1: Arduino IDE preferences

Copie y pegue el siguiente enlace en el campo denominado "Direcciones URL adicionales del Administrador de tableros:" (Figura 5) y presiona el botón "OK"}

https://raw.githubusercontent.com/CONTROLLINO-PLC/CONTROLLINO_Library/master/Boards/package_ControllinoHardware_index.json

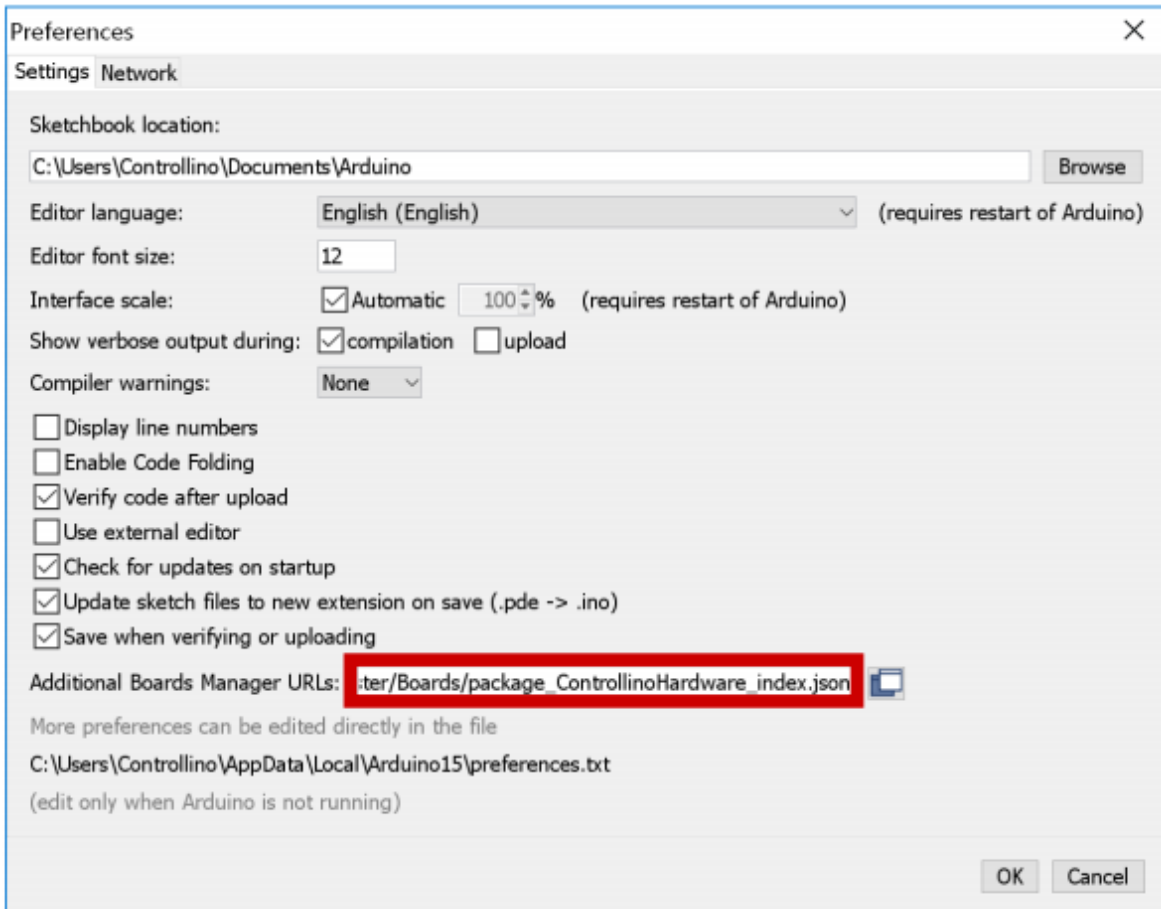


Figure 5: Arduino IDE preferences updated

Luego navegue a Herramientas → Tablero: "Arduino (nombre de su último tablero usado)" → Administrador de tableros (figura 6).

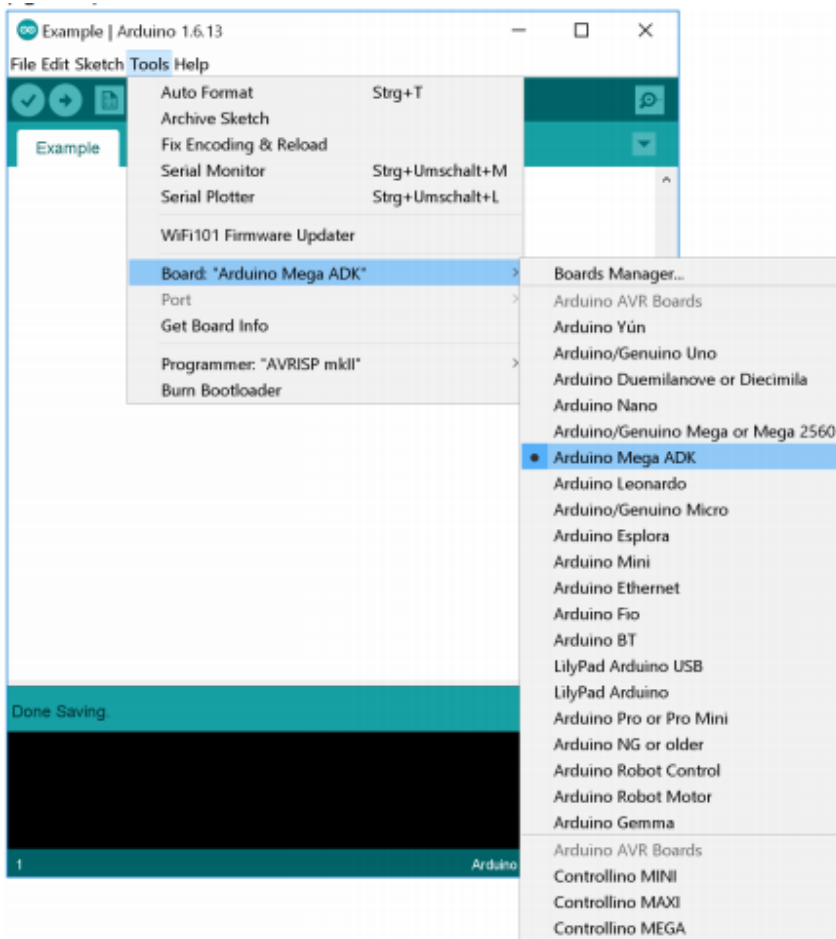


Figura 6: Navegación al Administrador de tableros

En el Administrador de tableros, escriba "Controllino" en el cuadro de búsqueda. Los tableros de CONTROLLINO serán mostrados. Haga clic en el botón "Instalar" (figura 7).

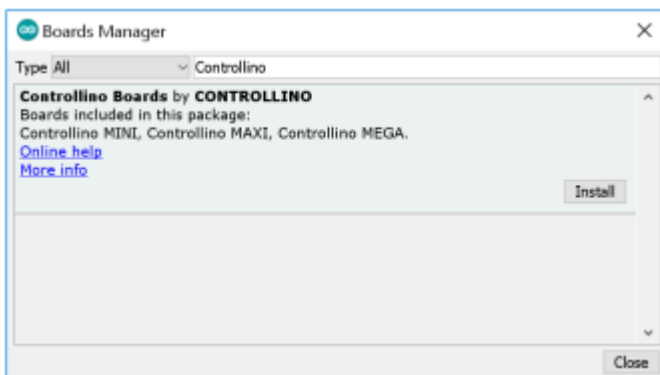


Figura 7: Administrador de tableros antes de la instalación

Una vez que el instalador automatizado haya finalizado su trabajo, el elemento se etiquetará como "INSTALADO" (figura 8).



Figura 8: Administrador de tableros después de la instalación

Instalación exitosa

La instalación exitosa se puede ver fácilmente. El paquete de la biblioteca CONTROLLINO instalará ejemplos específicos de CONTROLLINO (figura 14).

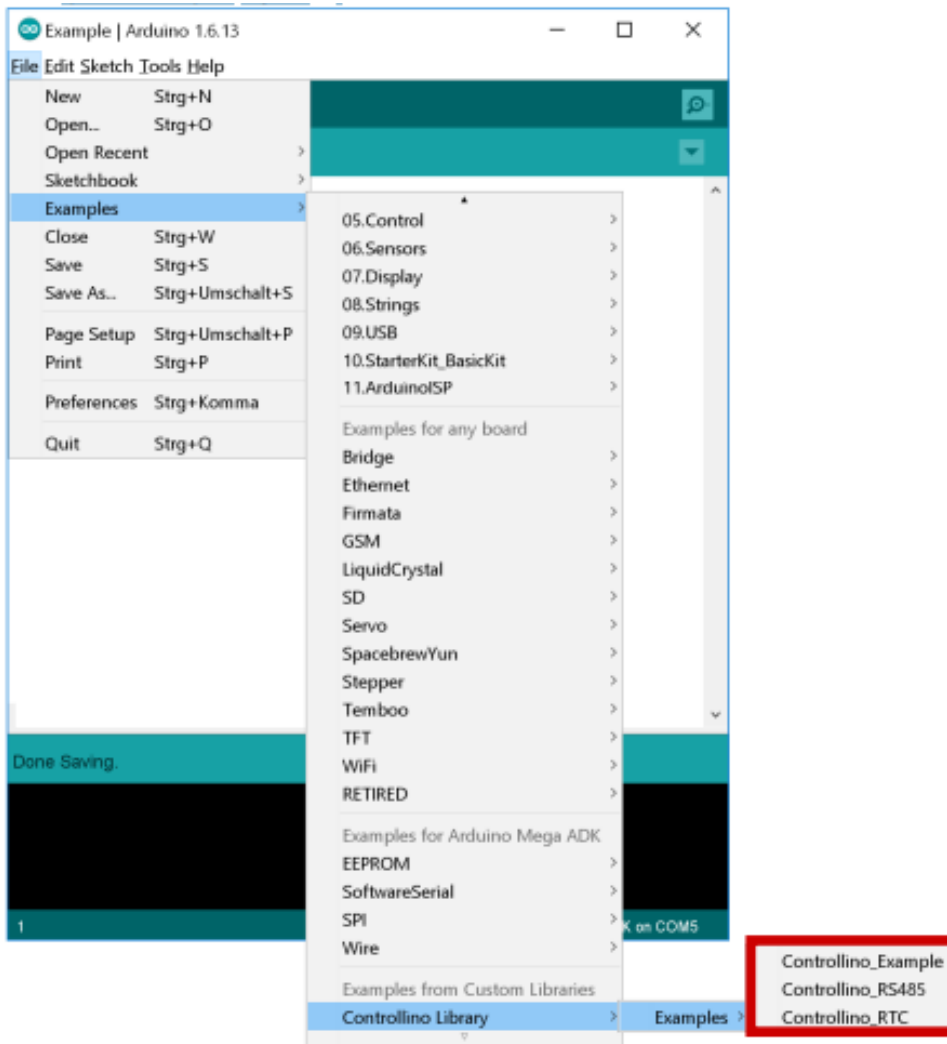


Figura 14: Ejemplos de CONTROLLINO

El paquete de hardware CONTROLLINO le permitirá ver y seleccionar las placas CONTROLLINO ahora (figura 15).

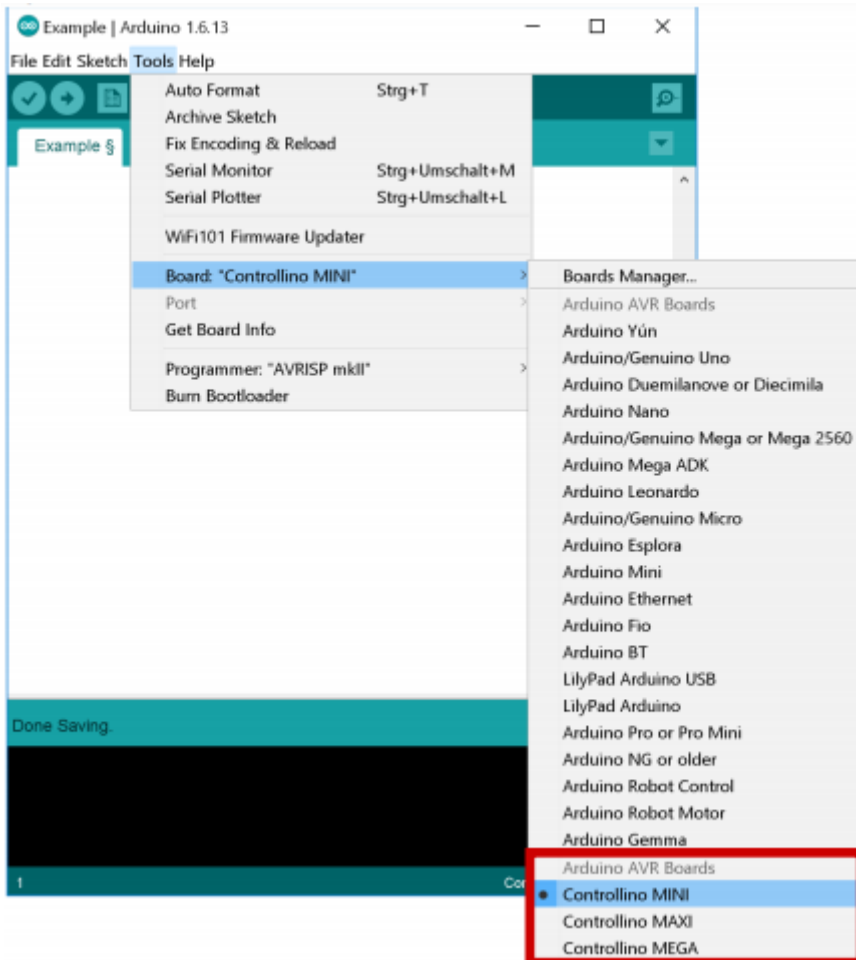


Figure 15: CONTROLLINO Boards